

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1 | 19/08/2022 | Carolina Margiotti de Abreu | Adicionar preço por sprint no orçamento de cada despesa |
| 2 | 22/08/2022 | Carolina Margiotti de Abreu, Felipe Silva | Trocar Inteligência Artificial pelo nome extenso, aumentar orçamento em 10%, porcentagem de acerto de Inteligência artificial na premissa também |
| 3 | 22/08/2022 | Nicolas Cursino Magarifuchi | Revisão de texto |
| 4 | 22/09/2022 | Carolina Margiotti de Abreu | Refeito orçamento |
| 5 | 22/09/2022 | Nicolas Cursino Magarifuchi | Passando TAP para template padrão |

# Objetivos deste documento

Este documento tem como finalidade:

* Iniciar oficialmente o projeto;
* Descrever os requisitos iniciais;
* Definir entregas, premissas e restrições do projeto;
* Definir as partes interessadas do projeto;
* Determinar os riscos e orçamento do projeto.

# 

# Objetivos do projeto

# Situação atual e justificativa do projeto

O Brasil é um país com um setor agrícola muito forte e representativo na economia, com isso em mente é dedutível que avanços tecnológicos sejam muito presentes e necessários nessa área.

Nosso cliente, a empresa Visiona, possui um aplicativo de agricultura de precisão por satélite chamado eSoja. Nele o agricultor insere informações sobre sua colheita e o app devolve insights relevantes como quanto, onde e quando deve ser plantado, preço do produto no mercado, estratégias de agricultura etc.

Para o funcionamento do APP, inicialmente, o usuário deve inserir o número de sementes que sua soja produz, mas para isso é preciso ir ao seu campo, colher cerca de 5 unidades da sua soja, abri-las e contar o número de sementes por si só para então inserir o valor. Esse processo, além de cansativo e repetitivo, pode ser substituído por uma inteligência artificial mais eficiente com reconhecimento de imagens para identificação da quantidade de sementes na soja por foto.

Com isso em mente, a equipe SoyIA, aceitou o desafio de trazer para a aplicação os aprimoramentos necessários de forma que o aplicativo poderá ser mais eficaz na sua função e trará um melhor resultado para tanto a empresa cliente quanto os agricultores que dependem do sistema.

# Escopo do Produto

# Objetivos SMART e critérios de sucesso do projeto

O projeto será considerado um sucesso se atender a todos os critérios de aceitação das entregas, respeitar as restrições e cumprir o cronograma de execução e principalmente atender os objetivos abaixo:

* **Specific**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial.
* **Measurable**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 65% de sucesso.
* **Achievable**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 40% de sucesso.
* **Relevant**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 40% de sucesso. Porque o usuário pode não querer ir em campo, colher uma planta de soja, e contar vagem por vagem quantas sementes tem para pôr uma informação no aplicativo.
* **Time-Bound**
  + Permitir identificar o número de sementes pela análise de uma imagem com Inteligência Artificial com porcentagem de ao menos 30% de sucesso até o fim de 4 sprints. Isso será alcançado porque o usuário pode não querer ir em campo, colher uma planta de soja, e contar vagem por vagem quantas sementes tem para pôr uma informação no aplicativo.

**Produtos e principais requisitos**

Desenvolver uma nova ferramenta para o app e-soja que deve ser desenvolvido entre 15 de agosto até 27 de novembro, estudando sobre a criação de uma Inteligência Artificial e as necessidades exatas do cliente para seu funcionamento técnico.

# Exclusões do projeto / Fora do Escopo

|  |  |
| --- | --- |
| **Marcos** | **Previsão** |
| Formação do grupo | 15/08/2022 |
| Kick-off | 16/08/2022 |
| Entrega da Sprint 1 | 15/09/2022 |
| Entrega da Sprint 2 | 09/10/2022 |
| Entrega da Sprint 3 | 06/11/2022 |
| Entrega da Sprint 4 | 27/11/2022 |
| Apresentação na feira de soluções | 08/12/2022 |



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **00 - Entrega Projeto** | | | |
|  | 1 - Kick-off | | |
|  | | 1.1 - Formação do grupo | |
|  | | | 1.1.1 - Reunir participantes interessados |
|  | 2 – Entrega da Sprint 1 | | |
|  | | 2.1 - Desenvolvimento Backlog | |
|  | | | 2.1.1 - Levantar dúvidas ao cliente |
|  | | | 2.1.2 - Montagem dos cards |
|  | | | 2.1.3 - Aprovação do cliente dos cards |
|  | | 2.2 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 2.2.1 - Dailies |
|  | 3 - Entrega da Sprint 2 | | |
|  | | 3.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 3.1.1 - Dailies |
|  | 4 - Entrega da Sprint 3 | | |
|  | | 4.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 4.1.1 - Dailies |
|  | 5 - Entrega da Sprint 4 | | |
|  | | 5.1 Desenvolvimento das tarefas dos cards | |
|  | | | 5.1.1 - Dailies |
|  | 6 - Pós Projeto | | |
|  | | 6.1 - Feira de soluções | |

# Partes interessadas do Projeto

* Claudio
  + **Responsabilidade:** Professor de Gestão de Projetos.
  + **Necessidades:** A criação de um Termo de Abertura de Projeto e um documento de Design Thinking.
  + **Expectativa:** Documentação do projeto.
* Visiona
  + **Responsabilidade:** Cliente.
  + **Necessidades:** Uma ferramenta que recebe uma imagem e devolve, analisando a imagem com uma Inteligência Artificial, a quantidade de sementes na planta de soja.
  + **Expectativa:** Uma forma de identificar a quantidade de sementes da planta.

# Restrições

Cada pessoa da equipe não pode ultrapassar o valor de R$ 3.000,00 por sprint.

# Premissas

* Disponibilidade de tempo do cliente para esclarecimento de dúvidas;
* O time deve estar em boas condições para desenvolvimento;
* O time deve ter tempo livre na agenda para desenvolvimento das tarefas.

# Riscos

* A Inteligência Artificial possuir uma porcentagem de acerto menor que 40%;
* Não desenvolver uma Inteligência Artificial antes da primeira sprint pela falta de conhecimento técnico;
* Interface não ser intuitiva o bastante para o usuário usar a nova ferramenta;
* A Inteligência Artificial trazer resultados errados do número de sementes.



# Estrutura Analítica do Projeto [...](file:///C:/Users/Eduardo/Dropbox/Escritorio%20de%20Projetos/Projeto-Exemplo/Reforma%20da%20Casa/Cronograma%20do%20Projetov3-2007.wbs)

# Critérios de Aceitação

[Defina os critérios de aceitação das entregas definidas na WBS e do projeto como um todo]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovações** | | |
| **Participante** | **Assinatura** | **Data** |
| Patrocinador do Projeto |  |  |
| Gerente do Projeto |  |  |